



REGLEMENT CHALLENGE BUFFA SAUVEUR

Date : 21/09/2018

Version : V04.00

COMITE DEPARTEMENTAL DE BILLARD

HISTORIQUE DE PUBLICATION

- **01/10/07**

V01.00

Création

- **22/10/08**

V01.01

Ajout article 12.

Modifications fourchettes moyennes.

- **19/09/09**

V02.00

Modifications apportées suite à la réunion d'encadrement du 11/09/09 à DANGEAU

- **01/08/10**

V02.01

- **15/09/11**

V02.02 – Ajout point §2.11

- **11/10/14**

V02.03 – Ajout point §2.12

- **17/09/16**

V02.04 – Ajout point §2.12

- **08/09/17**

V03.00

Limitation de reprises à 60 pour l'ensemble des matchs et modification 2.3 & 2.7 (suite modification Loisir <http://www.fbillard.com/global/telechargements/file.php?id=29772>)

- **21/09/18**

V04.00 – Modification §2.2,§2.7 et ajout §2.14

TABLE DES MATIERES

1. PREAMBULE	4
2. REGLEMENT	5

1. PREAMBULE

Ce document définit les points de règlement pour le Challenge BUFFA Sauveur.

Tous les clubs de billard carambole du comité de Beauce devront informer leurs compétiteurs de ce présent règlement et par conséquent de s'y conformer.

Ce document est sous la responsabilité du Comité Départemental de Beauce (CDB) et en particulier du responsable de la Commission Sportive.

De plus, en cas de litige, seule la Commission Sportive, en accord avec le comité Départemental de Beauce, est habilité à modifier ce règlement

2. REGLEMENT

1. Être licencié.
2. Avoir 50 ans révolus au 1^{er} Septembre de l'année sportive en cours.
3. Mode de Jeu : 2 Matches à la Libre et 1 match à la Bande. Match Aller et Retour le même jour – soit 6 matchs au total.
4. Une équipe peut se déplacer ou recevoir à 3 joueurs ou plus.
5. Une feuille de match sera établie pour le match Aller et une autre feuille de match sera aussi établie pour le match Retour.
6. Les joueurs joueront dans leur catégorie officielle individuelle ou de Challenge. Si un joueur n'a pas de catégorie officielle, il sera engagé dans la catégorie la plus proche de ses performances et sous la responsabilité de son président de club. Les distances de jeu à la libre et à la Bande sont celle définies par la FFB (distance normale).
7. Joueurs nouveaux : Leurs classements sont déterminés par le président de leur club et sous sa responsabilité, Ils restent joueurs nouveaux toute la saison.

A chaque palier de la compétition, la moyenne du joueur sera calculée, et en cas de dépassement ce joueur se verra dans l'obligation de jouer dans la catégorie correspondant à la moyenne réalisée.

Palier N°1 du Challenge Buffa : Après que 2 tours ait été effectués.

Palier N°2 du Challenge Buffa : Ensemble des matchs effectués pendant les phases qualificatives.

Palier N°3 du Challenge Buffa : Ensemble des matchs effectués pendant les phases éliminatoires (1/4 Finale, 1/2 Finale et Finale).

8. **Les parties se feront sur 3 billards.**
9. En début de saison, un calendrier sera établi. Les rencontres devront respecter ce calendrier.
10. Les résultats devront être envoyés par email à la Commission Sportive dès la fin de la rencontre. Utilisation de la feuille de match du CDB28.

11. Tenue de club obligatoire

12. Dans le cas où un club engage 2 équipes ou plus, le responsable sportif du club devra envoyer au responsable sportif du CDB la composition des équipes. En aucun cas un joueur d'une équipe A pourra jouer, au cours de la saison, dans l'équipe B et vice et versa.

13. Seuls les joueurs classés au niveau Régional, dans les modes de jeu Libre et 1 Bande, pourront participer au Challenge BUFFA

14. Composition d'équipe : A chaque début de tour de jeu, les capitaines d'équipes présentent, en même temps sur un papier, leur composition d'équipe au directeur de jeu.

JOUEURS AUTORISES A PARTICIPER AU CHALLENGE BUFFA			
LIBRE		1 BANDE	
Niveaux	Points	Niveaux	Points
R1	150	R1	60
R2	100	R2	40
R3	70		
R4	50		

Limitation de reprises pour tous les matchs à 60

❧ FIN DU DOCUMENT ❧